

REGULAMIN GRY TERENOWEJ

„Mechaniczny by Night - Challenge Szkół”

I. Postanowienia ogólne

1. Gra Terenowa „Mechaniczny by Night - Challenge Szkół” (dalej „Gra”) organizowana jest przez Politechnikę Opolską w Opolu - Wydział Mechaniczny (dalej także „Organizator”) na podstawie regulaminu gry terenowej „Mechaniczny by Night-Challenge Szkół”, zwanym dalej Regulaminem.
2. Udział w Grze jest bezpłatny.
3. Celem Gry jest zachęcenie uczennic i uczniów szkół średnich do studiowania na Wydziale Mechanicznym Politechniki Opolskiej na kierunkach ścisłych, pracy zespołowej podczas realizacji wspólnych zadań i promocja Wydziału Mechanicznego Politechniki Opolskiej.

II. Czas trwania i miejsce Gry

1. Gra zostanie przeprowadzona 27 marca 2026 roku, w godzinach: od 17:30 do 21.00, na terenie budynku Wydziału Mechanicznego Politechniki Opolskiej, ul. Mikołajczyka 5, w Opolu.
2. Start i metę trasy Gry określi Organizator na spotkaniu organizacyjnym z Uczestnikami Gry.

III. Jury gry terenowej

W celu zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu Gry oraz wyłonienia zwycięskiej drużyny Organizator powoła Jury Gry, w której skład wejdą osoby wyznaczone przez Organizatora.

IV. Uczestnicy Gry

1. Uczestnikami Gry mogą być uczniowie szkół średnich bez względu na wiek wraz z nauczycielem (dalej „Uczestnicy”).
2. Organizator nie zwraca Uczestnikom Gry kosztów podróży.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za utratę lub zniszczenie rzeczy Uczestników w czasie Gry.
4. Uczestnicy nie mogą posiadać przeciwwskazań zdrowotnych uniemożliwiających uczestnictwo w Grze.
5. Uczestnicy tworzą zespoły, które składają się z maksymalnie 4 osób z danej szkoły, z tym, że uczestnik może reprezentować tylko jeden zespół.
6. Do udziału w Grze może przystąpić jeden zespół z danej szkoły.
7. Szkoła może zgłosić drugi zespół, który Organizator wpisuje na listę rezerwową.
8. Każdy z zespołów zgłasza opiekuna do kontaktów z Organizatorem.
9. Członkiem każdego zespołu musi być przynajmniej jeden pełnoletni Uczestnik. Na udział w Grze niepełnoletni Uczestnik musi posiadać pisemną zgodę przedstawiciela ustawowego, którą musi być przekazana Organizatorowi wraz ze zgłoszeniem udziału w Grze.
10. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są mailem na adres mechaniczny.promocja@po.edu.pl, od dnia 16 lutego do dnia 14 marca 2026 roku.
11. O zakwalifikowaniu do udziału w Grze decyduje kolejność zgłoszonych zespołów.
12. Jeżeli po zakończeniu przyjmowania zgłoszeń pozostaną wolne miejsca Organizator może zakwalifikować do Gry zespół z listy rezerwowej.

13. Organizator zastrzega możliwość zakończenia przyjmowania zgłoszeń zespołów we wcześniejszym terminie.
14. Zgłoszenie zespołu musi zawierać: nazwę zespołu, przy czym nazwa nie może zawierać słów powszechnie uznanych za obraźliwe; imię, nazwisko i wiek każdego Uczestnika zespołu, kontaktowy adres e-mail i telefon, zgodę przedstawiciela ustawowych niepełnoletnich Uczestników na udział w Grze oraz imię i nazwisko opiekuna zespołu.
15. Zgłoszenie zespołu do Gry jest równoznaczne z:
 - 1) potwierdzeniem, że każdy z Uczestników zapoznał się z regulaminem i wyraża zgodę na udział w Grze na warunkach w nim określonych;
 - 2) wyrażeniem przez każdego z Uczestników zgody na przetwarzanie przez Organizatora ich danych osobowych, w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry, zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), dalej RODO;
 - 3) wyrażeniem przez pełnoletnich Uczestników zgody na rozpowszechnianie wizerunku Uczestnika oraz imienia i nazwiska Uczestnika. W przypadku niepełnoletnich Uczestników zgodę na rozpowszechnienie wizerunku wyraża ich przedstawiciel ustawowy
16. Uczestnik przyjmuje do wiadomości i godzi się na to, że zdjęcia z jego udziału w Grze mogą zostać rozpowszechnione przez Organizatora do celów informacyjno-promocyjnych. Uczestnikom nie przysługuje wynagrodzenie z tytułu rozpowszechniania ich wizerunku.

V. Przebieg gry

1. Za bezpieczeństwo uczestników w Grze odpowiadają nauczyciele.
2. Zespoły będą wykonywały zadania, które będą zlokalizowane na terenie Wydziału Mechanicznego Politechniki Opolskiej.
3. Kolejność realizowanych zadań określa Organizator.
4. Każdemu zespołowi zostanie przydzielony przewodnik, którymi będą studenci Wydziału Mechanicznego Politechniki Opolskiej.
5. Uczestnicy muszą wykonywać zadania zespołowo, w ramach zespołu. Odstąpienie od tej zasady, równoznaczne jest z dyskwalifikacją zespołu z Gry.
6. Zespoły rozpoczynają Grę jednocześnie, realizując pierwsze zadanie przydzielone na spotkaniu organizacyjnym. O kolejności rozpoczęcia Gry przez poszczególne zespoły decyduje Organizator.
7. Zadaniem zespołów jest realizacja poszczególnych zadań we wszystkich punktach na trasie Gry i udokumentowanie ich na kartach.
8. Zabrania się wchodzenia Uczestników do pomieszczeń nie objętych Grą.
9. Zabrania się udziału w Grze Uczestników pod wpływem alkoholu i/lub innych środków odurzających.
10. W przypadku naruszenia przez Uczestnika lub zespół regulaminu, złamania zasad „fair play” lub utrudniania Gry innym Uczestnikom, Organizator ma prawo wykluczyć zespół z Gry. Decyzja Organizatora jest ostateczna.

VI. Wyłonienie zwycięskich zespołów

1. Zgodnie z wynikami uzyskanymi przez zespoły, Jury Gry wyłoni zwycięski zespół.
2. Wszyscy Uczestnicy Gry otrzymają pamiątkowe dyplomy i koszulkę.

VII. Dostępność wydarzenia

Uczestnicy mogą zgłaszać szczególne potrzeby dotyczące udziału w Grze, w tym związane z dostępnością lub formą komunikacji, najpóźniej na 7 dni przed terminem Gry:

- telefonicznie pod numerem: 77 449 8482
- za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres: wmech@po.edu.pl
- osobiście w sekretariacie Wydziału Mechanicznego: ul. Mikołajczyka 5, 45-271 Opole, pok. A107.

VIII. Informacje dotyczące przetwarzania danych

1. Administratorem danych osobowych podanych przez Uczestnika jest Politechnika Opolska, ul. Prószkowska 76, 45-758 Opole.
2. W sprawach dotyczących danych osobowych można się kontaktować za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres: wmech@po.edu.pl.
3. Adres kontaktowy do Inspektora Ochrony Danych (IOD) dostępny jest na stronie <https://bip.po.edu.pl>.
4. Dane osobowe podane przez Uczestnika będą przetwarzane w celu organizacji, przeprowadzenia Gry, publikacji informacji o Uczestnikach zwycięskiego zespołu, na stronie internetowej wm.po.edu.pl, w działalności edukacyjno-informacyjnej oraz w mediach, w związku z promocją kształcenia w Politechnice Opolskiej, a także w celach archiwizacyjnych.
5. Dane osobowe Uczestników mogą być przekazane fundatorom nagród dla zwycięskiego zespołu, w celu dopełnienia wymogów formalnych związanych z otrzymaniem nagród.
6. Administrator przetwarza wskazane dane osobowe Uczestników na podstawie prawnie uzasadnionego interesu, którym jest:
 - a) umożliwienie Uczestnikom wzięcia udziału w Grze,
 - b) umożliwienie przeprowadzenia Gry,
 - c) opublikowanie informacji o uczestnikach zwycięskiego zespołu,
 - d) archiwizacja dokumentacji Gry,
7. Dane osobowe przetwarzane są na podstawie wyrażonej zgody, zgodnie z art. 6 lit. a. RODO.
8. Dane osobowe Uczestników przechowywane będą zgodnie z wymaganiami ustawy o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach – przez czas określony w tych przepisach.
9. Osoby, których dane osobowe przetwarza Administrator, mają prawo do:
 - a) dostępu do swoich danych oraz otrzymania ich kopii,
 - b) sprostowania (poprawiania) swoich danych, jeśli są błędne lub nieaktualne, a także prawo do ich usunięcia, w sytuacji, gdy przetwarzanie danych nie następuje w celu wywiązania się z obowiązku wynikającego z przepisu prawa lub w ramach sprawowania władzy publicznej,
 - c) ograniczenia lub wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych,
 - d) wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
10. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale konieczne do umożliwienia Administratorowi zorganizowania Gry, powiadomienia Uczestników o przyznaniu nagród oraz przetwarzaniem danych w związku z prowadzoną działalnością edukacyjno-informacyjną w ramach promocji Wydziału Mechanicznego Politechniki Opolskiej.
11. Odmowa podania danych lub cofnięcie zgody skutkuje brakiem możliwości udziału w Grze.
12. Dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowej.
13. Dane osobowe nie będą poddawane zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji.

IX. Postanowienia końcowe

1. W kwestiach dotyczących organizacji i przebiegu Gry, które nie zostały określone w regulaminie, a także w zakresie interpretacji regulaminu, głos rozstrzygający ma Organizator.
2. Program Gry stanowi załącznik do regulaminu.