

# REGULAMIN GRY TERENOWEJ

## Mechaniczny by Night - "Challenge Szkół"

organizowanej w ramach promocji Wydziału Mechanicznego Politechniki Opolskiej

### I. Postanowienia ogólne

1. Gra Terenowa Mechaniczny by Night - "Challenge Szkół" (dalej „Gra”) organizowana jest przez Politechnikę Opolską - Wydział Mechaniczny (dalej „Organizator”).
2. Udział w Grze jest bezpłatny.
3. Celem głównym Gry jest zachęcenie uczennic i uczniów szkół ponadgimnazjalnych do studiowania na Wydziale Mechanicznym Politechniki Opolskiej na kierunkach ścisłych oraz pracy zespołowej przy realizacji wspólnych projektów/zadań, a także promocja Wydziału Mechanicznego

### II. Czas trwania i miejsce

1. Gra zostanie przeprowadzona 4 kwietnia 2025 r. w godz. od 17:30 do 21.00 na terenie budynku Wydziału Mechanicznego Politechniki Opolskiej przy ul. Mikołajczyka 5 w Opolu.
2. Start i meta trasy znajdą się w wyznaczonych punktach określonych na spotkaniu organizacyjnym.

### III. Jury gry terenowej

W celu zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu Gry oraz wyłonienia zwycięskich drużyn Organizator powoła Jury Gry, w której skład wejdą osoby przez niego oddelegowane.

### IV. Uczestnicy

1. Uczestnikami Gry mogą być uczniowie szkół ponadgimnazjalnych wraz z nauczycielem (dalej „Uczestnicy”), zarówno osoby pełnoletnie jak i niepełnoletnie.
2. Organizator nie zwraca Uczestnikom Gry kosztów podróży.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za przedmioty będące w posiadaniu Uczestników podczas Gry.
4. Uczestnicy nie mogą posiadać przeciwwskazań zdrowotnych uniemożliwiających uczestnictwo w Grze.
5. Uczestnicy biorący udział w Grze zorganizowani będą w Zespoły, które będą się składać z maksymalnie 4 osób reprezentujących swoją szkołę.
6. Do udziału w Grze może przystąpić jeden Zespół z danej szkoły.
7. Szkoła może zgłosić kolejną drużynę, która wpisywana jest na listę rezerwową.
8. Każdy z Zespołów będzie miał wytypowanego Opiekuna do kontaktu z Organizatorem.
9. Jeden Uczestnik może reprezentować jeden Zespół.
10. Członkiem każdej z Drużyn musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych. Jeśli opiekunem osób niepełnoletnich nie jest ich przedstawiciel ustawowy muszą one posiadać pisemną zgodę przedstawicieli ustawowych na udział w Grze. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć wraz ze zgłoszeniem do udziału w Grze.
11. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są mailem na adres [mechaniczny.promocja@po.edu.pl](mailto:mechaniczny.promocja@po.edu.pl) od dnia 17.02 do dnia 21.03.2025 roku.
12. O zakwalifikowaniu do udziału w Grze decyduje kolejność zgłoszeń Zespołów.

13. W sytuacji, gdy po zakończeniu przyjmowania zgłoszeń pozostaną wolne miejsca, możliwe jest przyjęcie drużyny z listy rezerwowej.
14. Organizator zastrzega możliwość zakończenia przyjmowania zgłoszeń we wcześniejszym terminie.
15. Zgłoszenie Zespołu musi zawierać:  
nazwę Zespołu, przy czym, nazwa nie może zawierać słów powszechnie uznanych za obraźliwe; imię i nazwisko każdego członka Zespołu, wiek każdego członka Zespołu, kontaktowy adres e-mail jednego z członków Zespołu, telefon komórkowy jednego z członków Zespołu, opiekuna osób niepełnoletnich lub najstarszego członka Zespołu w przypadku, gdy Zespół złożony jest wyłącznie z osób niepełnoletnich.
16. Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z:
  - a. potwierdzeniem, że każdy z członków Zespołu zapoznał się z Regulaminem i wyraża zgodę na udział w Grze na warunkach w nim określonych;
  - b. wyrażeniem przez każdego z członków Zespołu zgody na przetwarzanie przez Organizatorów ich danych osobowych, w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry, zgodnie z Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych);
  - c. wyrażeniem przez każdego z pełnoletnich członków Zespołu zgody na rozpowszechnianie wizerunku Uczestnika, oraz imienia i nazwiska Uczestnika. W przypadku osób małoletnich zgodę na rozpowszechnienie wizerunku osoby małoletniej powinien wyrazić jej przedstawiciel ustawowy.
17. Uczestnik przyjmuje do wiadomości i godzi się na to, że jego zdjęcia mogą zostać rozpowszechnione przez Organizatora do celów informacyjno-promocyjnych. Uczestnikom nie przysługuje wynagrodzenie z tytułu rozpowszechniania ich wizerunku.

## **V. Przebieg gry**

1. Uczestnicy będą grali wyłącznie w zarejestrowanych Zespołach.
2. Za bezpieczeństwo uczestników odpowiadają nauczyciele.
3. Zespoły będą wykonywały zadania, które będą zlokalizowane na terenie Wydziału Mechanicznego Politechniki Opolskiej
4. Kolejność realizowanych zadań określa Organizator.
5. Każdemu zespołowi zostanie przydzielony Przewodnik.
6. Przewodnikami grup będą studenci Wydziału Mechanicznego Politechniki Opolskiej
7. Członkowie Zespołu muszą wykonywać zadania zespołowo. Odstąpienie od tych zasad, równoznaczne jest z dyskwalifikacją z Gry.
8. Zespoły rozpoczynają Grę jednocześnie realizując pierwsze zadanie przydzielone na spotkaniu organizacyjnym. O kolejności rozpoczęcia Gry przez poszczególne Zespoły decyduje Organizator
9. Rozpoczęcie Gry przewidziane jest o godzinie 17:30.
10. Celem Zespołów jest realizacja poszczególnych zadań we wszystkich punktach i udokumentowanie ich na kartach.
11. Zakończenie Gry nastąpi nie później niż o godzinie 21.00.
12. Zabronione jest wchodzenie Uczestników Gry do pomieszczeń nie objętych wydarzeniem.
13. Zabrania się udziału osób pod wpływem alkoholu i/lub innych środków odurzających.
14. W przypadku naruszenia przez Uczestnika Gry lub Zespół niniejszego Regulaminu, złamania zasad „fair play”, utrudniania Gry innym Uczestnikom, w dowolnym

momencie Gry Organizator ma prawo wykluczyć Zespół i wszystkich jego członków z Gry. Decyzja Organizatora jest ostateczna.

## **VI. Wyłonienie zwycięskich Zespołów**

1. Zgodnie z otrzymanymi wynikami uzyskanymi przez Zespoły, które wezmą udział w Grze, jury określi kolejność końcową i wyłoni zwycięską drużynę.
2. Wszyscy uczestnicy imprezy otrzymają pamiątkowy dyplom.
3. Każdy uczestnik imprezy otrzyma pamiątkową koszulkę.
4. Nagrody zostaną przyznane na koniec wydarzenia.

## **VII. Postanowienia końcowe**

W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, które nie zostały przewidziane niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany wszystkich punktów Regulaminu bez podania przyczyn.